

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Easy Company Soldier **cj001**
 Cost: 10 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Soldier **cj002**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Soldier **cj003**
 Cost: 18 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj004**
 Cost: 9 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0y 0y 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj005**
 Cost: 16 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj006**
 Cost: 19 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 4 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1y 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj007**
 Cost: 13 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj008**
 Cost: 19 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7b 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj009**
 Cost: 23 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj010**
 Cost: 19 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj011**
 Cost: 22 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj012**
 Cost: 25 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8b 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj013**
 Cost: 9 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj014**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj015**
 Cost: 20 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 †† Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj016**
 Cost: 27 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj017**
 Cost: 39 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj018**
 Cost: 51 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj019**
 Cost: 28 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d 14 13 12 12o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj020**
 Cost: 35 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 7 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 9o 8 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d 14 14 13 12o 12o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj021**
 Cost: 40 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10o 9o 9 8 7 9 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d 14d 14 13 13o 12o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Penguin **cj022**
 Cost: 26 Rarity: 1 Team: Batman Enemy
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7p 5 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13d 13 12 12g KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1p 1w 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Penguin

Cost: 31 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7p 6 7b 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13d 13d 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1p 1 1w KO KO KO KO KO KO KO KO

Penguin

Cost: 43 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 6 †
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 8 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14d 13d 13d 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 1w 1w 1w 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Manhunter

Cost: 29 Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 † Flying
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7b 6b 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Manhunter

Cost: 37 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 6b 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 14g 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Manhunter

Cost: 46 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 8 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 6b 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14g 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fury

Cost: 37 Rarity: 1 Team: Justice Society Rank: Rookie
 Range: 0 † Flying
 Move: 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8g 7g 7g 6g 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 14o 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fury

Cost: 48 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 0 † Flying
 Move: 8g 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 7g 7g 6g 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fury

Cost: 54 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 0 † Flying
 Move: 8g 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 8g 7g 6g 6g 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13o 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 3 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Poison Ivy

Cost: 35 Rarity: 1 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 4 †
 Move: 6k 5b 5b 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7w 6w 6w KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Poison Ivy

Cost: 42 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 4 †
 Move: 6k 6b 5b 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8w 7w 6w 6w KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Poison Ivy

Cost: 49 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 4 †
 Move: 7k 6b 6b 5b 5b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8w 7w 6w 6w KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj023

Black Canary

Cost: 21 Rarity: 1 Team: Justice Society Rank: Rookie
 Range: 4 †
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 6o 6o 5o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj034

Black Canary

Cost: 36 Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 4 †
 Move: 8k 7k 6k 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1p 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj035

Black Canary

Cost: 46 Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 7b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj036

Green Arrow

Cost: 29 Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 ††
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7o 6o 6p KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj037

Green Arrow

Cost: 42 Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 8 ††
 Move: 8k 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10b 9b 8o 7o 6p 6p KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj038

Green Arrow

Cost: 50 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 10 ††
 Move: 8k 7o 6o 6o 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11b 10b 9b 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 15 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj039

Troia

Cost: 60 Rarity: 1 Team: Teen Titans Rank: Rookie
 Range: 0 † Flying
 Move: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8g 7g 7g 6g 6g 5g 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14b 13b 13b 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2p 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj040

Troia

Cost: 80 Rarity: 2 Team: Teen Titans Rank: Experienced
 Range: 0 † Flying
 Move: 8 8 7 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8g 8g 7g 7g 6g 6g 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14o 14o 13o 13o 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2p 2p 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj041

Troia

Cost: 98 Rarity: 3 Team: Teen Titans Rank: Veteran
 Range: 0 † Flying
 Move: 10 8 7 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 7g 7g 6g 6g 5g 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14o 14o 13o 13o 12o 12o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3p 2p 2p 2p 2p 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj042

Cosmic Boy

Cost: 45 Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes Rank: Rookie
 Range: 0 † Flying
 Move: 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8a 7a 7a 6a 6a KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj043

Cosmic Boy

Cost: 61 Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes Rank: Experienced
 Range: 0 † Flying
 Move: 8 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9a 8a 7a 7a 6a 6a KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj044

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Cosmic Boy

Cost: 68 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes
 Range: 0 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10 8 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10a 9a 8a 7a 7a 6a KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 22 Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 0 KO KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 37 Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 50 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 7 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 1r 1r 1r 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 44 Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8b 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0w 0w 0w 0 KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 59 Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8b 8b 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0w 0w 0w 0w 0 KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 76 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 9b 8b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0w 0w 0w 0w 0w KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 43 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8o 8o 7o 7o 6o 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 8b 7 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 68 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 10 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9a 9a 8a 8a 7b 7b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15b 14b 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 92 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10a 9a 9a 8a 8a 7b 7b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 16r 15r 15b 14b 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2r 2r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Zatanna

Cost: 29 Rarity: 1 Team: Justice League
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6p 5p 5p 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6b 5b KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 13g 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

cj045

Zatanna

Cost: 40 Rarity: 2 Team: Justice League
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 6p 6p 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7o 6o 5o KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 14g 13g 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Zatanna

Cost: 55 Rarity: 3 Team: Mystics
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8p 6p 6p 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8b 7b 6o 5o KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 14g 14g 13g 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 20 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 8k 8k 7k 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 14r 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 33 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 8k 8k 7k 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 15r 14r 14r 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1p 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 40 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Veteran
 Move: 9k 8k 8k 7k 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 15r 14r 14r 13r KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1p 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 67 Rarity: 1 Team: Teen Titans
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 10a 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 78 Rarity: 2 Team: Teen Titans
 Range: 10 † Flying Rank: Experienced
 Move: 10a 10a 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 88 Rarity: 3 Team: Teen Titans
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 12a 10a 10a 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2r 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 37 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 14g 13g 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 1r 2 1 KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 51 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 10 † Flying Rank: Experienced
 Move: 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15g 14g 13g 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 1r 2 1 KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 63 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15g 14g 14g 13g 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 1r 1r 2 1 KO KO KO KO KO KO KO

cj056

cj057

cj058

cj059

cj060

cj061

cj062

cj063

cj064

cj065

cj066

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Firestorm

Cost: 59 Rarity: 1 Team: NONE **cj067**
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8y 8y 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13o 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Firestorm

Cost: 75 Rarity: 2 Team: Justice League **cj068**
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 10y 8y 8y 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14o 14o 13o 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Firestorm

Cost: 86 Rarity: 3 Team: NONE **cj069**
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10y 10y 8y 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10b 9b 8b 7b 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 15o 14o 14o 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3r 2r 2r 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 43 Rarity: 1 Team: NONE **cj070**
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 10g 9o 8o 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9r 7r 7r 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 15r 14r 14r 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2o 2o 2o 2o 2o 1o KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 54 Rarity: 2 Team: NONE **cj071**
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 10g 10g 9o 8o 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10r 9r 7r 7r 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15r 14r 14r 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2o 2o 2o 2o 2o 1o KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 83 Rarity: 3 Team: NONE **cj072**
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 10g 10g 10o 9o 8o 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11r 10r 9r 7r 7 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 16r 15r 15r 14r 14r 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2o 2o 2o 2o 2o 2o 1o KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 40 Rarity: 1 Team: NONE **cj073**
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 8k 7k 7o 6o 6o 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 7o 6o 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16p 15p 15p 14p 14 13k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 50 Rarity: 2 Team: NONE **cj074**
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 8k 8k 7k 7o 6o 6o 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 8o 7o 7o 6o 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16p 16p 15p 15p 14p 14 13k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 58 Rarity: 3 Team: NONE **cj075**
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 8k 8k 7k 7k 6o 6o 5o 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10o 9o 8o 7o 7o 6o 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17p 16p 16p 15p 15p 14p 14 13k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Wonder Woman

Cost: 71 Rarity: 1 Team: NONE **cj076**
 Range: 0 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8g 8 8 7 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 9g 9g 8g 8g 8b 7b 7b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 16o 15o 15o 15p 14p 14 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2p 2p 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Wonder Woman

Cost: 109 Rarity: 2 Team: Justice League **cj077**
 Range: 0 † Flying Rank: Experienced
 Move: 10g 10g 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 9g 8g 8b 7b 7b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17w 16o 16o 15o 15o 15p 14p 14 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3p 3p 2p 2p 2p 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Wonder Woman

Cost: 126 Rarity: 3 Team: Justice League **cj078**
 Range: 0 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10g 10g 10 8 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11g 10g 10g 9g 9g 9g 8g 8b 7b 7b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17w 17w 16o 16o 15o 15p 15p 14p 14 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3p 3p 3p 2p 2p 2p 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 67 Rarity: 1 Team: Mystics **cj079**
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8b 8b 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8b 7b 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 15g 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 80 Rarity: 2 Team: Injustice League **cj080**
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 9b 8b 8b 8b 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 8 7b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15g 15g 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 99 Rarity: 3 Team: Mystics **cj081**
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10b 9b 8b 8b 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9 8 8b 7b 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 16o 15g 15g 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 81 Rarity: 1 Team: Green Lantern **cj082**
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 10y 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8a 7a 7a 6a 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 14g 15b 14b 13p 12p KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 98 Rarity: 2 Team: Justice League **cj083**
 Range: 10 †† Flying Rank: Experienced
 Move: 10y 10y 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9a 8a 7a 7a 6a 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 15g 14g 15b 14b 13p 12p KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 145 Rarity: 3 Team: Green Lantern **cj084**
 Range: 10 †† Flying Rank: Veteran
 Move: 12y 10y 10y 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9a 9a 8a 7a 7a 6a 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 15g 15g 14g 15b 14b 13p 12p KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3r 2r 2r 2r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Martian Manhunter

Cost: 177 Rarity: 6 Team: Justice League **cj085**
 Range: 6 † Flying Rank: Unique
 Move: 10k 10y 8y 8y 8 8 7 7 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 9g 9g 9g 8g 8g 8g 7g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16w 15a 15o 15o 14o 14o 14o 14o 13o 13o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3w 3w 3w 3w 3 3 3 3 3 3 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Bizarro

Cost: 200 Rarity: 6 Team: Superman Enemy **cj086**
 Range: 6 † Flying Rank: Unique
 Move: 10g 10g 8g 8g 8 10 9 8 7p 6p KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 8 8 7 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16w 15a 15o 17o 17o 16o 16o 15o 15o 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 4 3 3 2p 2p 2p 3 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Brother Blood

Cost: 102 Rarity: 6 Team: NONE **cj087**
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 8 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10b 9b 9b 8b 8b 7b 7b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d 15d 15d 14d 14d 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2w 2w 1w 1w 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Amazo

Cost: 195 Rarity: 6 Team: NONE **cj088**
 Range: 10 †† Flying Rank: Unique
 Move: 10w 10w 10g 8g 8y 8y 10d 10d 8 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11g 10g 10g 9g 9g 10g 9o 8o 8 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17w 17w 16w 16o 15o 15o 14o 14o 14 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3r 3r 2r 2r 2p 2p 2k 2k 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Lex Luthor

Cost: 69 Rarity: 6 Team: Superman Enemy Rank: Unique
 Range: 0 †
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13d 13d 12d 12d 11d KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1a 1w 1w 2k 2k KO KO KO KO KO KO KO

Eclipso

Cost: 108 Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 10b 10b 9b 9b 8 8 7 7 6 6 KO KO KO
 Attack: 11 10 10 9 9 8 8 7 7 6 KO KO
 Defense: 16w 16w 16w 16o 15o 15b 14b 14b 14 14 KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 2 2 2 1 1 KO KO

Despero

Cost: 144 Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 12o 12o 11o 11o 10o 10o 9 9 8 8 KO KO
 Attack: 12d 11g 11g 10d 10g 9g 9g 9d 8g 8g KO KO
 Defense: 17w 17w 16w 16w 16o 15o 15o 14o 14k 13k KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 3 3 3 2 2 KO KO

Mordru

Cost: 109 Rarity: 6 Team: Mystics Rank: Unique
 Range: 10 † †
 Move: 8y 8y 7 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10d 9d 9d 8d 8d 7d 7d KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15p 14p 14p 14p 13g 13g 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 2k 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Catgirl

Cost: 35 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 4 †
 Move: 10a 9o 8o 7o 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Batgirl

Cost: 41 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 8o 7o 7o 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8b 7b 7p 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1k 1k KO KO KO KO KO KO KO

Batman

Cost: 106 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 6 † † Flying
 Move: 10 10 9 9 8 8 8 7 7 KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 9r 8r 8r 7p 7p 6p 6 KO KO KO
 Defense: 16p 15p 14p 14p 13p 12p 11 10 10 KO KO KO
 Damage: 3k 3k 2o 2o 2o 2k 2k 2 2 KO KO KO

Superman

Cost: 223 Rarity: 6 Team: Superman Ally Rank: Unique
 Range: 0 † Flying
 Move: 10g 10g 10g 9 9 9 8 8 8 7 7 KO
 Attack: 12g 11g 11g 10g 10g 9g 9 8 8 7 KO
 Defense: 16w 16w 15w 15w 17o 17o 16o 16o 15o 15o 14o KO
 Damage: 5p 4p 4p 4p 3p 3p 3p 3p 2p 2p KO

Little Sure Shot

Cost: 15 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 10 †
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

4-Eyes

Cost: 18 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Pharzoof

Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 † †
 Move: 10p 8p 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj089

Valinus

Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7b 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Hope

Cost: 33 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 6b 5b 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1p 1p 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Eddie Carlin

Cost: 59 Rarity: 3 Team: Superman Enemy Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Gen. Frank Rock

Cost: 32 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d 14d 13d 12 12o KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Garth Ranzz

Cost: 29 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Yrra Cynril

Cost: 104 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10a 9a 9a 8a 8a 7b 7b KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 16r 15r 15b 14b 14g 13g KO KO KO KO KO
 Damage: 3r 2r 2r 2r 2r 2r 2 KO KO KO KO KO

Zatanna Zatara

Cost: 35 Rarity: 3 Team: Mystics Rank: Unique
 Range: 8 † Flying
 Move: 6p 5p 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6b 5b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 13g 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 151 Rarity: 3 Team: Green Lantern Rank: Unique
 Range: 10 † †
 Move: 12y 11y 10y 9y 8y 7y 6y 6y KO KO KO KO
 Attack: 10a 9a 8a 7a 7a 6a 6b 6b KO KO KO KO
 Defense: 15w 15a 15o 14o 15g 14g 13p 12p KO KO KO KO
 Damage: 2r 2r 2r 2r 1r 1r 2 2 KO KO KO KO

The Atom

Cost: 50 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Unique
 Range: 0 †
 Move: 8k 8y 7y 7y 6y 6y KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 20 19 18 17 16 15 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1w 1 1 1k 1k KO KO KO KO KO KO

Plastic Man

Cost: 47 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Unique
 Range: 4 †
 Move: 8k 8k 10d 8d 6d 4d KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 6b 5b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14o 13 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1d 1d 2w 2w 1 1 KO KO KO KO KO KO

Michael Sachau <michael@sachau.net>
<http://www.sachau.net/heroclix/>
 \$Revision: 1.3 \$
 \$Date: 2003/07/08 12:47:07 \$