

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Easy Company Soldier **cj001**
 Cost: 10 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Soldier **cj002**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Soldier **cj003**
 Cost: 18 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj004**
 Cost: 9 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 0 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj005**
 Cost: 16 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Easy Company Medic **cj006**
 Cost: 19 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 4 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj007**
 Cost: 13 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj008**
 Cost: 19 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Scout **cj009**
 Cost: 23 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj010**
 Cost: 19 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj011**
 Cost: 22 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Parademon Warrior **cj012**
 Cost: 25 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj013**
 Cost: 9 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj014**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Security **cj015**
 Cost: 20 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 †† Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj016**
 Cost: 27 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj017**
 Cost: 39 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lex Corp Battlesuit **cj018**
 Cost: 51 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj019**
 Cost: 28 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj020**
 Cost: 35 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 7 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Sgt. Rock **cj021**
 Cost: 40 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Penguin **cj022**
 Cost: 26 Rarity: 1 Team: Batman Enemy
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 5 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Penguin

Cost: 31
 Range: 6 †
 Move: 5 5 4 4
 Attack: 7 6 7 4
 Defense: 13 13 12 12
 Damage: 2 1 1 1

Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Experienced

Penguin

Cost: 43
 Range: 6 †
 Move: 6 5 5 4
 Attack: 8 7 6 8
 Defense: 14 13 13 12
 Damage: 2 1 1 1

Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Veteran

Manhunter

Cost: 29
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5
 Attack: 7 6 6 5
 Defense: 14 14 13 12
 Damage: 2 1 1 1

Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie

Manhunter

Cost: 37
 Range: 8 †
 Move: 8 6 6 5
 Attack: 8 7 6 6
 Defense: 14 14 13 12
 Damage: 2 2 1 1

Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced

Manhunter

Cost: 46
 Range: 8 †
 Move: 8 8 6 6
 Attack: 9 8 7 6
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 2 2 2 1

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran

Fury

Cost: 37
 Range: 0 †
 Move: 8 7 7 6
 Attack: 8 7 7 6
 Defense: 14 14 13 12
 Damage: 3 2 2 1

Rarity: 1 Team: Justice Society Rank: Rookie

Fury

Cost: 48
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7
 Attack: 9 8 7 7
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 3 3 2 2

Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced

Fury

Cost: 54
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7
 Attack: 9 8 8 7
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 3 3 3 2

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran

Poison Ivy

Cost: 35
 Range: 4 †
 Move: 6 5 5 4
 Attack: 8 7 6 6
 Defense: 14 14 12 12
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 1 Team: Batman Enemy Rank: Rookie

Poison Ivy

Cost: 42
 Range: 4 †
 Move: 6 6 5 5
 Attack: 8 8 7 6
 Defense: 14 14 13 12
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Experienced

Poison Ivy

Cost: 49
 Range: 4 †
 Move: 7 6 6 5
 Attack: 8 8 7 6
 Defense: 15 14 13 12
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Veteran

cj023

Black Canary

Cost: 21
 Range: 4 †
 Move: 7 6 6 5
 Attack: 8 7 6 6
 Defense: 15 14 13 12
 Damage: 2 1 1 1

Rarity: 1 Team: Justice Society Rank: Rookie

Black Canary

Cost: 36
 Range: 4 †
 Move: 8 7 6 5
 Attack: 8 7 7 6
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Experienced

Black Canary

Cost: 46
 Range: 0 †
 Move: 9 8 7 6
 Attack: 9 8 7 7
 Defense: 16 15 14 13
 Damage: 3 3 2 2

Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Veteran

Green Arrow

Cost: 29
 Range: 6 ††
 Move: 7 6 6 5
 Attack: 9 8 7 6
 Defense: 15 14 13 12
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie

Green Arrow

Cost: 42
 Range: 8 ††
 Move: 8 7 6 6
 Attack: 10 9 8 7
 Defense: 15 15 14 13
 Damage: 2 2 1 1

Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Experienced

Green Arrow

Cost: 50
 Range: 10 ††
 Move: 8 7 6 6
 Attack: 11 10 9 8
 Defense: 16 15 15 14
 Damage: 1 1 1 1

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran

Troia

Cost: 60
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7
 Attack: 8 7 7 6
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 2 2 2 1

Rarity: 1 Team: Teen Titans Rank: Rookie

Troia

Cost: 80
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7
 Attack: 8 8 7 7
 Defense: 15 15 14 14
 Damage: 2 2 2 2

Rarity: 2 Team: Teen Titans Rank: Experienced

Troia

Cost: 98
 Range: 0 †
 Move: 10 8 7 7
 Attack: 9 8 7 7
 Defense: 15 15 14 14
 Damage: 3 2 2 2

Rarity: 3 Team: Teen Titans Rank: Veteran

Cosmic Boy

Cost: 45
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7
 Attack: 8 7 7 6
 Defense: 15 14 14 13
 Damage: 1 1 1 0

Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes Rank: Rookie

Cosmic Boy

Cost: 61
 Range: 0 †
 Move: 8 8 8 7
 Attack: 9 8 7 7
 Defense: 15 15 14 14
 Damage: 2 1 1 1

Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes Rank: Experienced

cj034

cj035

cj036

cj037

cj038

cj039

cj040

cj041

cj042

cj043

cj044

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Cosmic Boy

Cost: 68 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes Rank: Veteran
 Range: 0 † Flying
 Move: 10 8 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 22 Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 0 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 37 Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Live Wire

Cost: 50 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes Rank: Veteran
 Range: 8 † Flying
 Move: 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 44 Rarity: 1 Team: Legion of Superheroes Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 0 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 59 Rarity: 2 Team: Legion of Superheroes Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 0 0 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Saturn Girl

Cost: 76 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes Rank: Veteran
 Range: 10 † Flying
 Move: 9 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 0 0 0 0 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 43 Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 † Flying
 Move: 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 68 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Fatality

Cost: 92 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 8 † Flying
 Move: 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Zatanna

Cost: 29 Rarity: 1 Team: Justice League Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj045

Zatanna

Cost: 40 Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Zatanna

Cost: 55 Rarity: 3 Team: Mystics Rank: Veteran
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 20 Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 4 †
 Move: 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 33 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 4 †
 Move: 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lady Shiva

Cost: 40 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 4 †
 Move: 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 67 Rarity: 1 Team: Teen Titans Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 78 Rarity: 2 Team: Teen Titans Rank: Experienced
 Range: 10 † Flying
 Move: 10 10 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starfire

Cost: 88 Rarity: 3 Team: Teen Titans Rank: Veteran
 Range: 10 † Flying
 Move: 12 10 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 37 Rarity: 1 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 51 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 10 † Flying
 Move: 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Starman

Cost: 63 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 10 † Flying
 Move: 10 10 10 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj056

cj057

cj058

cj059

cj060

cj061

cj062

cj063

cj064

cj065

cj066

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Firestorm

Cost: 59
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Firestorm

Cost: 75
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 10 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Firestorm

Cost: 86
 Range: 10 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 10 10 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 9 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 43
 Range: 0 †
 Move:
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 10 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 7 7 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 15 15 14 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 54
 Range: 0 †
 Move:
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 10 10 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 9 7 7 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Cheetah

Cost: 83
 Range: 0 †
 Move:
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 10 10 10 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 11 10 9 7 7 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 16 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 40
 Range: 6 †
 Move:
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 50
 Range: 6 †
 Move:
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 16 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Deathstroke

Cost: 58
 Range: 6 †
 Move:
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 9 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 17 16 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Wonder Woman

Cost: 71
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 8 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 9 8 8 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 16 16 15 15 15 14 14 14 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Wonder Woman

Cost: 109
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 10 10 9 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 10 9 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 17 16 16 15 15 15 14 14 14 KO KO KO KO KO KO
 3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

cj067

Wonder Woman

Cost: 126
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 10 10 10 8 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 11 10 10 9 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 17 17 16 16 15 15 15 14 14 14 KO KO KO KO KO KO
 3 3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 67
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 15 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 80
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 9 8 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Circe

Cost: 99
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 10 9 8 8 8 7 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 10 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 16 16 15 15 14 14 13 13 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 81
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Rookie
 Defense: 10 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 14 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 98
 Range: 10 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Experienced
 Defense: 10 10 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 15 14 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 145
 Range: 10 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Veteran
 Defense: 12 10 10 8 8 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 9 9 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 15 15 15 14 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 3 2 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO

Martian Manhunter

Cost: 177
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Unique
 Defense: 10 10 8 8 8 8 7 7 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 10 10 9 9 9 8 8 8 7 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 15 14 14 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO
 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 KO KO KO KO KO KO

Bizarro

Cost: 200
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Unique
 Defense: 10 10 8 8 8 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 10 9 9 8 8 7 7 6 4 KO KO KO KO KO KO
 16 15 15 17 17 16 16 15 15 13 KO KO KO KO KO KO
 4 4 3 3 2 2 2 3 2 2 KO KO KO KO KO KO

Brother Blood

Cost: 102
 Range: 4 †
 Move:
 Attack: Rank: Unique
 Defense: 8 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 10 9 9 8 8 7 7 7 KO KO KO KO KO KO
 15 15 15 14 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Amazo

Cost: 195
 Range: 10 †
 Move: Flying
 Attack: Rank: Unique
 Defense: 10 10 10 8 8 8 10 10 8 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 11 10 10 9 9 10 9 8 8 KO KO KO KO KO KO
 17 17 16 16 15 15 14 14 14 KO KO KO KO KO KO
 3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

cj078

cj079

cj080

cj081

cj082

cj083

cj084

cj085

cj086

cj087

cj088

HEROCLIX Cosmic Justice Stats

Lex Luthor

Cost: 69 Rarity: 6 Team: Superman Enemy Rank: Unique
 Range: 0 †
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Eclipso

Cost: 108 Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: Flying 10 10 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO
 Attack: 11 10 10 9 9 8 8 7 7 6 KO KO
 Defense: 16 16 16 16 15 15 14 14 14 14 KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 2 2 2 1 1 KO KO

Despero

Cost: 144 Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: 12 12 11 11 10 10 9 9 8 8 KO KO
 Attack: 12 11 11 10 10 9 9 9 8 8 KO KO
 Defense: 17 17 16 16 15 15 14 14 14 13 KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 3 3 3 2 2 KO KO

Mordru

Cost: 109 Rarity: 6 Team: Mystics Rank: Unique
 Range: 10 ††
 Move: 8 8 7 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Catgirl

Cost: 35 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 4 †
 Move: 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Batgirl

Cost: 41 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Batman

Cost: 106 Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Range: 6 ††
 Move: Flying 10 10 9 9 8 8 8 7 7 KO KO KO
 Attack: 9 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO
 Defense: 16 15 14 14 13 12 11 10 10 KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO

Superman

Cost: 223 Rarity: 6 Team: Superman Ally Rank: Unique
 Range: 0 †
 Move: Flying 10 10 10 9 9 9 8 8 8 7 7 KO
 Attack: 12 11 11 10 10 9 9 8 8 8 7 KO
 Defense: 16 16 15 15 17 17 16 16 15 15 14 KO
 Damage: 5 4 4 4 3 3 3 3 2 2 2 KO

Little Sure Shot

Cost: 15 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 10 †
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

4-Eyes

Cost: 18 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Pharzoof

Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 ††
 Move: 10 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj089

Valinus

Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Hope

Cost: 33 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Eddie Carlin

Cost: 59 Rarity: 3 Team: Superman Enemy Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: Flying 10 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Gen. Frank Rock

Cost: 32 Rarity: 3 Team: Police Rank: Unique
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 8 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Garth Ranzz

Cost: 29 Rarity: 3 Team: Legion of Superheroes Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: Flying 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Yrra Cynril

Cost: 104 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: Flying 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Zatanna Zatara

Cost: 35 Rarity: 3 Team: Mystics Rank: Unique
 Range: 8 †
 Move: Flying 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Green Lantern

Cost: 151 Rarity: 3 Team: Green Lantern Rank: Unique
 Range: 10 ††
 Move: 12 11 10 9 8 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 15 14 15 14 13 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 1 1 2 2 KO KO KO KO KO

The Atom

Cost: 50 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Unique
 Range: 0 †
 Move: 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 20 19 18 17 16 15 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Plastic Man

Cost: 47 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Unique
 Range: 4 †
 Move: 8 8 10 8 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

cj204

cj205

cj206

cj207

cj216

cj218

cj219

cj221

cj222

cj223

Michael Sachau <michael@sachau.net>
 http://www.sachau.net/heroclix/
 \$Revision: 1.3 \$
 \$Date: 2003/07/08 12:47:07 \$