

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

S.H.I.E.L.D. Trooper **ct001**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7o 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

S.H.I.E.L.D. Trooper **ct002**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

S.H.I.E.L.D. Trooper **ct003**
 Cost: 17 Rarity: 3 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 9o 8o 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

S.H.I.E.L.D. Sniper **ct004**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 8 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

S.H.I.E.L.D. Sniper **ct005**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

S.H.I.E.L.D. Sniper **ct006**
 Cost: 18 Rarity: 3 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 10 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 0r 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Mandroid Armor **ct007**
 Cost: 28 Rarity: 1 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7a 6b 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Mandroid Armor **ct008**
 Cost: 32 Rarity: 2 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7a 6b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Mandroid Armor **ct009**
 Cost: 36 Rarity: 3 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8a 7b 7b 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Agent **ct010**
 Cost: 13 Rarity: 1 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Agent **ct011**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: Hydra
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Agent **ct012**
 Cost: 15 Rarity: 3 Team: Hydra
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Medic **ct013**
 Cost: 14 Rarity: 1 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Medic **ct014**
 Cost: 16 Rarity: 2 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

A.I.M. Medic **ct015**
 Cost: 17 Rarity: 3 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1y 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Skrull Commando **ct016**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: Skrulls
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Skrull Commando **ct017**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: Skrulls
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Skrull Commando **ct018**
 Cost: 18 Rarity: 3 Team: Skrulls
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Vampire Lackey **ct019**
 Cost: 12 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6k KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2o 2o 1o KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Vampire Lackey **ct020**
 Cost: 17 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6k 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7r 7 6k 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11k KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0o 2o 1o 1o KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Vampire Lackey **ct021**
 Cost: 20 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6k 6 5 5k 4k KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8r 7r 7k 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12k 11k KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0o 0o 1o 2o 2o KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Black Cat **ct022**
 Cost: 16 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 8o 7o 6o 6k 5k KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

Black Cat **ct023**
 Cost: 32 Rarity: 2 Team: Spider-Man
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 8o 7o 7o 6k 5k KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2b 2b 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Black Cat **ct024**
 Cost: 36 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Veteran
 Move: 9o 8o 7o 7k 6k 5k KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2b 2b 2b 1b 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Yellowjacket **ct025**
 Cost: 22 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 5 4 Flying KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7b 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 16 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Yellowjacket **ct026**
 Cost: 32 Rarity: 2 Team: Masters of Evil
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 8 7 6 5 Flying KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7b 7b 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17 16 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Yellowjacket **ct027**
 Cost: 37 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 7 6 Flying 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 6b 5b 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17 16 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Doombot **ct028**
 Cost: 27 Rarity: 1 Team: Minions of Doom
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 6 6 Flying 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Doombot **ct029**
 Cost: 33 Rarity: 2 Team: Minions of Doom
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 7 7 6 6 Flying 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 8o 7o 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Doombot **ct030**
 Cost: 38 Rarity: 3 Team: Minions of Doom
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 8 7 7 6 Flying 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 8o 8o 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Avalanche **ct031**
 Cost: 19 Rarity: 2 Team: The Brotherhood
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15b 14b 13b 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Avalanche **ct032**
 Cost: 26 Rarity: 3 Team: The Brotherhood
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15b 14b 14b 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Avalanche **ct033**
 Cost: 32 Rarity: 4 Team: The Brotherhood
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8y 7y 7o 6o 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16b 15b 14b 13b 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blob **ct034**
 Cost: 31 Rarity: 2 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 4g 4 4 4 3 2 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 14o 13o 12 11 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blob **ct035**
 Cost: 42 Rarity: 3 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 4g 4 4 3 3 2 2 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8b 7b 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 13o 13o 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blob **ct036**
 Cost: 51 Rarity: 4 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6g 5 5 4 4 3 3 2 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8b 8b 7 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 15o 14o 14o 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Toad **ct037**
 Cost: 23 Rarity: 2 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 8g 8g 6o 5o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Toad **ct038**
 Cost: 30 Rarity: 3 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 8g 8g 7o 6o 6o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Toad **ct039**
 Cost: 37 Rarity: 4 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 10g 10g 8o 8o 6o 6o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7b 7b 6b 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Elektra **ct040**
 Cost: 18 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 2 † Rank: Rookie
 Move: 7k 6k 5k 4k 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Elektra **ct041**
 Cost: 22 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 2 † Rank: Experienced
 Move: 8k 7k 7k 6k 5k 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Elektra **ct042**
 Cost: 26 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 2 † Rank: Veteran
 Move: 8k 7k 7k 6k 5k 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1r 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Invisible Girl **ct043**
 Cost: 37 Rarity: 2 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6k 6k 5k 5k 4k KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 18y 17y 15y 14b 14 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Invisible Girl **ct044**
 Cost: 57 Rarity: 3 Team: Fantastic Four
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 6k 6k 5k 5k 4k 4k KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7o 7o 6b 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 19o 18o 17y 16y 15b 14b KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

Invisible Woman **ct045**
 Cost: 80 Rarity: 4 Team: Fantastic Four
 Range: 6 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8k 7k 6k 6k 5k 5k KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8o 7o 7b 6b 6b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 19a 18o 17y 16y 15y 15b KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Thing **ct046**
 Cost: 75 Rarity: 2 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 5 4 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8g 8g 7g 7g 6g 6g 5g KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16a 15o 15o 14o 14o 13o 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 3 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Thing **ct047**
 Cost: 110 Rarity: 3 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 8g 8g 6g 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 9g 8g 8g 8g 7g 7g 7g KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17a 17a 16o 16o 15o 15o 14o 14o KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 4 3 3 3 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Thing **ct048**
 Cost: 134 Rarity: 4 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 8g 8g 6g 6g 5 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9g 8g 8g 7g 7g 6g 6g KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17a 17a 16a 16a 15o 15o 14o 14o 14o KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 3 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Human Torch **ct049**
 Cost: 40 Rarity: 2 Team: Fantastic Four
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8a 8a 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13g 13g 12g 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Human Torch **ct050**
 Cost: 59 Rarity: 3 Team: Fantastic Four
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8a 8a 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7o 7o 6 6y KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 13g 13g 12g 12g 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 3 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Human Torch **ct051**
 Cost: 73 Rarity: 4 Team: Fantastic Four
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10a 10a 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8o 8o 7o 7y 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15g 14g 14g 13g 13g 12g 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 4 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Hawkeye **ct052**
 Cost: 29 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † † Rank: Rookie
 Move: 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6b 5b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 0r 0r KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Hawkeye **ct053**
 Cost: 43 Rarity: 3 Team: Avengers
 Range: 8 † † Rank: Experienced
 Move: 8 8 7 6a 6a 4a KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Hawkeye **ct054**
 Cost: 64 Rarity: 4 Team: Avengers
 Range: 10 † † Rank: Veteran
 Move: 8a 8a 6a 6a 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8o 7o 6o 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1r 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Black Widow **ct055**
 Cost: 30 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6k 6o 5o 5o 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 7b 6b 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Black Widow **ct056**
 Cost: 41 Rarity: 3 Team: Avengers
 Range: 4 † Rank: Experienced
 Move: 7k 6o 5o 5o 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8b 7b 7b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Black Widow **ct057**
 Cost: 50 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 4 † † Rank: Veteran
 Move: 8k 7o 7o 6o 6o 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 7b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Blastaar **ct058**
 Cost: 98 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 6a 6a 8a 8 8 8 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 9o 10g 9g 8g 8g 7g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 17o 18o 16o 15o 14o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2 3 3 3 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Blastaar **ct059**
 Cost: 117 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 6a 6a 8a 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 9o 9g 10g 11g 10g 9g 8g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17o 16o 16o 17o 18o 17o 16o 15o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 3 3 4 3 3 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Blastaar **ct060**
 Cost: 138 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8a 8a 10a 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 9o 10g 11g 12g 11g 10g 9g 8g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17o 16o 17o 18o 19o 18o 17o 16o 15o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 3 3 4 4 3 3 2a KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Thor **ct061**
 Cost: 109 Rarity: 3 Team: Avengers
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8a 8 7 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 8g 8 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16a 15a 14a 14o 13o 13o 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Thor **ct062**
 Cost: 144 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 8a 8a 8a 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11g 11g 10g 10g 9g 9g 8g 8 8 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17a 16a 16a 15a 15o 14o 14o 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 3 3 3 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Thor **ct063**
 Cost: 187 Rarity: 5 Team: Avengers
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 8a 8a 8a 7 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 12g 11g 11g 11g 10g 10g 10g 9g 9 9 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17a 17a 16a 16a 15a 15o 14o 14o 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 4 4 3 3 3 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Sandman **ct064**
 Cost: 61 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 2 † Rank: Rookie
 Move: 6d 6d 6d 5d 5y 4y KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8b 7b 7b 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14a 14a 13a 13r 12r 12r KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Sandman **ct065**
 Cost: 79 Rarity: 4 Team: Sinister Syndicate
 Range: 2 † Rank: Experienced
 Move: 8d 8d 7d 7d 6y 6y 5y KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8b 8b 7b 7b 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15a 15a 14a 14r 13r 13r 12r KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Sandman **ct066**
 Cost: 106 Rarity: 5 Team: Spider-Man
 Range: 4 † † Rank: Veteran
 Move: 8d 8d 8d 7d 7d 7y 6y 6y KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9b 9b 8b 8b 7b 7 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16a 15a 15o 14o 14r 14r 13r 13r KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 3 2 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

Logan **ct067**
 Cost: 40 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 8k 7r 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8r 7r 7r 6r KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 13o 13k 12k 11k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 1o 1o 1o 1o KO KO KO KO KO KO

Logan **ct068**
 Cost: 49 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 8k 8r 7r 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9r 8r 7r 7r 6r KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13k 13k 12k 12k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 1o 1o 1o 1o KO KO KO KO KO KO

Logan **ct069**
 Cost: 60 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 8k 8r 7r 7r 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11 10 9r 8r 8r 7r 7r 6r KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14o 13o 13k 12k 12k 11k KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 1o 1o 1o 1o KO KO KO KO KO KO

Mr. Fantastic **ct070**
 Cost: 48 Rarity: 3 Team: Fantastic Four
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 6d 6d 5d 5d 4d KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1k 1k KO KO KO KO KO KO KO KO

Mr. Fantastic **ct071**
 Cost: 74 Rarity: 4 Team: Fantastic Four
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 8d 8d 7d 7d 6d 6d KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8b 7b 6 6 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15a 14a 14o 13o 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1k 1k 1k KO KO KO KO KO KO KO KO

Mr. Fantastic **ct072**
 Cost: 113 Rarity: 5 Team: Fantastic Four
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 10d 9d 8d 7d 6d 6d 6d KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8b 7b 6b 7 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15a 14a 14a 13o 13o 12o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2k 1k 1k 2k 2k KO KO KO KO KO KO KO KO

Dr Doom **ct073**
 Cost: 121 Rarity: 3 Team: Minions of Doom
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10o 9o 8o 7b 7b 6b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16d 15d 15o 14o 14o 13o 13o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3w 3w 2a 2a 2k 1k 1k KO KO KO KO KO KO KO KO

Dr Doom **ct074**
 Cost: 163 Rarity: 4 Team: Minions of Doom
 Range: 8 †† Flying Rank: Experienced
 Move: 8 8 7 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11o 10o 9o 9b 8b 8b 7b 7b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17d 16d 15a 15a 14o 14o 13o 13o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3w 3w 3a 2a 2k 2k 2k 1k KO KO KO KO KO KO KO KO

Dr Doom **ct075**
 Cost: 198 Rarity: 5 Team: Minions of Doom
 Range: 10 †† Flying Rank: Veteran
 Move: 8a 8a 8 7 7 7 6 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 12o 11o 10o 9o 8b 8b 7b 7b 6b KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 18d 17d 16a 15a 15o 14o 14o 13p 13p KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3w 3w 3a 3a 2a 2k 2k 2k 2k KO KO KO KO KO KO KO KO

Doctor Octopus **ct076**
 Cost: 22 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Rookie
 Move: 8o 8o 7o 7o 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8o 7o 7o 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15p 15p 14g 13g 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Doctor Octopus **ct077**
 Cost: 44 Rarity: 4 Team: Sinister Syndicate
 Range: 4 †† Rank: Experienced
 Move: 9o 8o 8o 7o 7o 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9g 8g 7g 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16p 15p 14g 13g 12g 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Doctor Octopus **ct078**
 Cost: 66 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 6 †† Rank: Veteran
 Move: 10o 10o 9o 8o 8o 7o 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11 10g 9g 9g 8g 8g 7 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17p 16p 15g 14g 14g 13g 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2w 2w 2w 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

White Queen **ct079**
 Cost: 61 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Rookie
 Move: 6b 6b 5b 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9d 8d 7d 6d 5d KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 15r 14r 13r 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

White Queen **ct080**
 Cost: 80 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 6b 6b 5b 5b 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10d 9d 8d 7d 6d 6d KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 14r 13r 13r 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2a 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

White Queen **ct081**
 Cost: 94 Rarity: 5 Team: X-Men
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 6 5 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 17a 17a 16a 16a 15o 15o 14o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1a 2a 2a 2k 2k 1k 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

She-Hulk **ct082**
 Cost: 59 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 8 7o 7o 6o 6o 5o 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 7g 7g 6g 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15a 15a 14o 13o 13o 12o 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2o 2o 1o 1o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

She-Hulk **ct083**
 Cost: 110 Rarity: 4 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 8g 8g 7o 7o 6o 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 8g 8g 7g 7g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16a 16a 15a 15o 14o 14o 13o 13o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 3 3 3 3 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

She-Hulk **ct084**
 Cost: 120 Rarity: 5 Team: Avengers
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 10g 8g 7g 7g 6o 6o 6o 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11g 11g 10g 10g 9g 9g 8g 7g 7g KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17a 16a 16a 15a 15o 14o 14o 13o 13o KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 4 4 3 3 3 3 2 2 2 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Nightcrawler **ct085**
 Cost: 83 Rarity: 6 Team: X-Men
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 14w 13w 12w 11w 10w 9y 8y KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 18r 17r 17r 16r 15r 15 14 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Nick Fury **ct086**
 Cost: 62 Rarity: 6 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 †† Rank: Unique
 Move: 8k 8k 6a 6a 5a 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12d 11d 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 2k 2k 2 2 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Moondragon **ct087**
 Cost: 71 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 10 † Flying Rank: Unique
 Move: 8b 7b 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10a 9a 8d 7d 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15r 14r 14r 13k 12k KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Spiderman **ct088**
 Cost: 67 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 10o 9o 9o 8o 8r 7r 7r 6r KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10b 10b 9b 9b 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 15r 14r 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2k 2k KO KO KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

Mojo ct089
 Cost: 100 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 6 † Flying Rank: Unique
 Move: 8b 7b 6b 6b 5b 5 4 4 KO KO KO KO
 Attack: 10b 10b 9w 8w 8k 7k 7k 6 KO KO KO KO
 Defense: 16o 16o 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 1w 1w 1w 1 1 1 KO KO KO KO

Super Skrull ct090
 Cost: 127 Rarity: 6 Team: Skrulls
 Range: 8 † Flying Rank: Unique
 Move: 8a 8d 7d 7 7 6 6 5 5 KO KO KO
 Attack: 11o 11g 10g 10g 9g 9g 8b 8b 7 KO KO KO
 Defense: 16a 17a 16a 16a 15o 16o 15o 14o 13 KO KO KO
 Damage: 4 3 3 3 2 2 2 1 1 KO KO KO

Red Skull ct091
 Cost: 47 Rarity: 6 Team: Hydra
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 8 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 8w 8w 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 16d 15d 14p 14p 13p 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 1a 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Spiral ct092
 Cost: 56 Rarity: 6 Team: Minions of Doom
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 8r 8r 7r 7r 6r 6 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 10r 10r 9 9 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14o 13 13 12 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 1o 1o 2o 2o 2o 2o 1o KO KO KO KO KO

Titania ct093
 Cost: 85 Rarity: 6 Team: Masters of Evil
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 8 7 7 6 6 5 5 4 KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9g 8g 8g 7g 7g 6g KO KO KO KO
 Defense: 15a 15a 14a 14a 13o 13o 12 12 KO KO KO KO
 Damage: 4 3 3 3 2 2 1 1 KO KO KO KO

Mr. Fixit ct094
 Cost: 104 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 6o 6o 7o 8o 7o 7o 6o 6o KO KO KO KO
 Attack: 7g 8g 9g 10g 9g 9g 8g 7g KO KO KO KO
 Defense: 14o 15o 15o 16a 16a 15o 14k 13k KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 3 3w 3w 3 2 2 KO KO KO KO

Medusa ct095
 Cost: 57 Rarity: 6 Team: Fantastic Four
 Range: 2 † † Rank: Unique
 Move: 6d 6d 5r 5r 4r 4r KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 8b 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13g 12g 11g KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Enchantress ct096
 Cost: 91 Rarity: 6 Team: Masters of Evil
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 8b 7b 6b 6 5 4y 4y KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7d 7d 6d 6d 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13o 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2w 2w 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Clay Quartermain ct101
 Cost: 22 Rarity: 6 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 9o 8o 8 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13p 12p 11p KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

Laura Brown ct102
 Cost: 21 Rarity: 6 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 10 † Rank: Unique
 Move: 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 0r 0r 1 1 KO KO KO KO KO KO

Agent Beaulieu ct103
 Cost: 35 Rarity: 6 Team: S.H.I.E.L.D.
 Range: 6 † Rank: Unique
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9a 8b 7b 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 2 2 KO KO KO KO KO KO

George Tarleton ct104
 Cost: 16 Rarity: 6 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Unique
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14b 13 11 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Scientist Supreme ct105
 Cost: 23 Rarity: 6 Team: Hydra
 Range: 6 † Rank: Unique
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8b 8b 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14g 13g 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1y 1 KO KO KO KO KO KO KO

Paibok ct106
 Cost: 28 Rarity: 6 Team: Skrulls
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Rachel Van Helsing ct107
 Cost: 16 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 6k 5k 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8r 7k 7k KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 KO KO KO KO KO KO KO

Felicia Hardy ct108
 Cost: 29 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 8o 7o 7o 6k 5k KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2b 2b 1b 1 1 KO KO KO KO KO KO

Rita DeMara ct109
 Cost: 43 Rarity: 2 Team: Spider-Man
 Range: 6 † Flying Rank: Unique
 Move: 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7b 6b 5b 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17 16 15 14 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Doctor Doom ct110
 Cost: 68 Rarity: 2 Team: Minions of Doom
 Range: 6 † Flying Rank: Unique
 Move: 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10o 9o 8b 7b 6b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16d 15o 14 13 13 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3w 2a 2 1k 1k KO KO KO KO KO KO

Dominic Petros ct111
 Cost: 22 Rarity: 6 Team: The Brotherhood
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15b 14b 13b 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Fred J. Dukes ct112
 Cost: 45 Rarity: 6 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 4g 4g 4g 3g 3 2 2 KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 13o 13o 12 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO

Mortimer Toynbee ct113
 Cost: 41 Rarity: 6 Team: The Brotherhood
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 10g 10g 8o 8o 6o 6o KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8b 7b 7b 6b 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Elektra Natchios ct114
 Cost: 21 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 2 † Rank: Unique
 Move: 7k 6k 6r 5r 4r KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Clobberin' Time Stats

Sue Storm ct115

Cost: 65 Rarity: 3 Team: Fantastic Four
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 6 6k 6k 5k 5k 4k 4k KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7b 6o 5o 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 12 19b 18b 17y 16y 15o 14o KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Benjamin J. Grimm ct116

Cost: 133 Rarity: 6 Team: Fantastic Four
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 6 8g 8g 6 6 5 5 5 4 4 KO KO
 Attack: 7 10g 9g 9g 8g 8g 7g 7g 6g 6g KO KO
 Defense: 14 17a 17a 16a 16a 15o 15o 14o 14o 14o KO KO
 Damage: 1 4 4 4 3 3 3 2 2 2 KO KO

Johnny Storm ct117

Cost: 56 Rarity: 2 Team: Fantastic Four
 Range: 6 †† Flying Rank: Unique
 Move: 6 8a 8a 7 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13g 13g 12g 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Clint Barton ct118

Cost: 51 Rarity: 6 Team: Spider-Man
 Range: 8 ††† Rank: Unique
 Move: 8 8 7 6a 6a 4a KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0r 0r 0r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Natasha Romanoff ct119

Cost: 58 Rarity: 7 Team: Spider-Man
 Range: 4 †† Rank: Unique
 Move: 8k 7o 7o 6o 6o 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 7b 6b 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 14 13 13 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blastaar of Baluur ct120

Cost: 107 Rarity: 6 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Unique
 Move: 6a 6a 7a 8 8 8 7 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 9o 10g 9g 8g 8g 7g KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 17o 18a 16o 15o 14o KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2 3 4 3 2 2 KO KO KO KO KO KO KO

Michael Sachau <michael@sachau.net>
<http://www.sachau.net/heroclix/>
 \$Revision: 1.5 \$
 \$Date: 2003/07/08 12:47:07 \$