

HEROCLIX Hypertime Stats

Gotham Policeman **ht001**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Gotham Policeman **ht002**
 Cost: 13 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Gotham Policeman **ht003**
 Cost: 15 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht004**
 Cost: 16 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 13 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht005**
 Cost: 18 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht006**
 Cost: 21 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 13o 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht007**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht008**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht009**
 Cost: 16 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8p 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht010**
 Cost: 13 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht011**
 Cost: 17 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2y 1y 1y 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht012**
 Cost: 19 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2y 1y 1y 1y KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht013**
 Cost: 18 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht014**
 Cost: 23 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht015**
 Cost: 25 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht016**
 Cost: 20 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht017**
 Cost: 26 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1y 1y 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht018**
 Cost: 29 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2y 1y 1y 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht019**
 Cost: 7 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht020**
 Cost: 9 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht021**
 Cost: 11 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

Criminal **ht022**
 Cost: 10 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Criminal

Cost: 12 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Criminal

Cost: 14 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 6 †
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 18 Rarity: 1 Team: Batman Ally Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 8o 6o 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 13 12 11 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 23 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 8o 7o 6o 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 35 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Veteran
 Range: 8 ††
 Move: 8o 7o 6o 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 17 Rarity: 1 Team: Batman Ally Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 8o 6o 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8p 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 20 Rarity: 2 Team: Batman Ally Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 8o 8o 6o 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8p 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 22 Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Veteran
 Range: 6 †
 Move: 8o 7o 6o 5o 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9p 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 14 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 32 Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 10g 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 43 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 10g 10g 8g 8g 7 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 48 Rarity: 4 Team: Justice Society Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 10g 10g 8g 8g 7 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 5 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2 2 1 1 0 KO KO KO KO KO KO

ht023

Harley Quinn

Cost: 27 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 4 †
 Move: 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7p 6p 4o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Harley Quinn

Cost: 36 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6p 5p 4o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1w 1 1 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

Harley Quinn

Cost: 42 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8p 7p 6p 5p 4o KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2w 1w 1 1 2k KO KO KO KO KO KO KO KO

Catwoman

Cost: 48 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 9o 8o 8o 7o 7o 6o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8p 7p 7p 6p 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Catwoman

Cost: 59 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 9o 8o 8o 7o 7o 6o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8b 7p 7p 6p 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16r 15r 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Catwoman

Cost: 68 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 9o 9o 8o 8o 7o 7o 6o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 8p 7p 6p 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17r 16r 15r 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 2k 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Man-Bat

Cost: 23 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 8o 7o 6o 5o 4o 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Man-Bat

Cost: 27 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Man-Bat

Cost: 31 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 10g 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Riddler

Cost: 34 Rarity: 2 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1d 1d 1d 1 KO KO KO KO KO KO KO

Riddler

Cost: 39 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1w 1d 1d 1d KO KO KO KO KO KO KO

ht034

ht035

ht036

ht037

ht038

ht039

ht040

ht041

ht042

ht043

ht044

HEROCLIX Hypertime Stats

Riddler **ht045**
 Cost: 47 Rarity: 4 Team: Batman Enemy
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1w 1w 1d 1d 1d KO KO KO KO KO KO

Mad Hatter **ht046**
 Cost: 26 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6b 5b 4b 3b KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Mad Hatter **ht047**
 Cost: 33 Rarity: 3 Team: Batman Enemy
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6b 5b 4b 4b 3 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Mad Hatter **ht048**
 Cost: 41 Rarity: 4 Team: Batman Enemy
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6b 5b 4b 4b 4b KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

T.O. Morrow **ht049**
 Cost: 21 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 3 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7o 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13r 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

T.O. Morrow **ht050**
 Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14r 13r 12r 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

T.O. Morrow **ht051**
 Cost: 28 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14r 13r 12r 11r 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Aquaman **ht052**
 Cost: 27 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 6 5 4 3 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9g 8 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3a 2a 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Aquaman **ht053**
 Cost: 36 Rarity: 3 Team: Justice League
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 6 5 5 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9g 8g 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3a 2a 2a 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Aquaman **ht054**
 Cost: 41 Rarity: 4 Team: Justice League
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11g 10g 9g 9g 8g 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3a 3a 2a 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

Blue Beetle **ht055**
 Cost: 26 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Rookie
 Move: 8p 7p 6p 5o 4o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6p 5p 4p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blue Beetle **ht056**
 Cost: 35 Rarity: 3 Team: Justice League
 Range: 8 †† Rank: Experienced
 Move: 8p 7p 6p 5o 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6p 5p 4p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 13o 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Blue Beetle **ht057**
 Cost: 43 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Veteran
 Move: 8p 7p 6p 5p 4o 4o KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 8 7 6p 5p 4p KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14o 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Booster Gold **ht058**
 Cost: 28 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Rookie
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Booster Gold **ht059**
 Cost: 38 Rarity: 3 Team: Justice League
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Booster Gold **ht060**
 Cost: 47 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 10 † Rank: Veteran
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14o 13o 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Nightwing **ht061**
 Cost: 42 Rarity: 3 Team: Titans
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 8o 7o 6o 5o 4o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7b 6b 5p 4p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2a 2a 1a 1a 1a KO KO KO KO KO KO KO

Nightwing **ht062**
 Cost: 53 Rarity: 4 Team: NONE
 Range: 8 † Rank: Experienced
 Move: 9o 8o 7o 6o 5o 4o KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7b 6p 5p 4p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 14 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Nightwing **ht063**
 Cost: 72 Rarity: 5 Team: Batman Ally
 Range: 8 †† Rank: Veteran
 Move: 9o 9o 8o 7o 6o 5o 4o KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10b 9b 8b 7p 6p 5p 4p KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 16 15 15 15 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3k 2k 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

Changeling **ht064**
 Cost: 31 Rarity: 3 Team: Titans
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 7 6o 5p 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10g 9 8 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 15 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0d 2d 2d 1d 1 KO KO KO KO KO KO KO

Changeling **ht065**
 Cost: 43 Rarity: 4 Team: Titans
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 7 6 5o 4p 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10g 9g 8 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 15o 13o 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0d 2d 2d 1d 1d 1 KO KO KO KO KO KO KO

Changeling **ht066**
 Cost: 53 Rarity: 5 Team: Titans
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6 8g 7 6 5o 4p KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9g 8 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 16o 13o 12o 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0d 3d 2d 2d 1d 1d KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Steel ht067
 Cost: 66 Rarity: 3 Team: Superman Ally
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 10 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 9g 9 8 8 7 7 6 5 KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO
 Damage: 2r 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

Steel ht068
 Cost: 70 Rarity: 4 Team: Justice League
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 11 10 9 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9 8 8 7 6 6 5 KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 15o 15o 14 14 13 13 12 KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2r 2r 2r 2p 2p 2 KO KO KO KO

Steel ht069
 Cost: 74 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 12 11 10 9 9 8 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9g 8 8 7 6 6 5 KO KO KO KO
 Defense: 16o 16o 15o 15o 14o 14 13 13 12 KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2r 2r 2r 2r 2p 2p KO KO KO KO

Gorilla Grodd ht070
 Cost: 54 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 9b 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 9g 9d 8d 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14o 14o 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1k 1k KO KO KO KO KO

Gorilla Grodd ht071
 Cost: 76 Rarity: 4 Team: Injustice League
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 9b 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9d 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 15o 14o 14o 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1k 1k KO KO KO KO KO

Gorilla Grodd ht072
 Cost: 86 Rarity: 5 Team: Injustice League
 Range: 8 † Rank: Veteran
 Move: 9b 9b 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9d 8d 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 15o 14o 14o 13o 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 1 1k 1k KO KO KO KO KO

Solomon Grundy ht073
 Cost: 48 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 6 6 5 5 5 4 3 2 KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 9 9 8 8 8 7 7 KO KO KO
 Defense: 14o 14o 13o 13o 12o 12o 11 11 10 10 KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO

Solomon Grundy ht074
 Cost: 69 Rarity: 4 Team: Injustice League
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 6 6 5 5 5 4 3 2 KO KO KO
 Attack: 11g 10g 10g 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO
 Defense: 15o 14o 14o 13o 13o 12o 12 11 11 10 KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO

Solomon Grundy ht075
 Cost: 75 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 7 6 6 6 6 5 5 4 3 2 KO KO KO
 Attack: 11g 10g 10g 10g 9 9 8 8 7 7 KO KO KO
 Defense: 15w 15w 14o 14o 13o 13o 12o 12o 11o 10 KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO

Black Manta ht076
 Cost: 24 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 † Swimming Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Black Manta ht077
 Cost: 34 Rarity: 4 Team: Injustice League
 Range: 6 † Swimming Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Black Manta ht078
 Cost: 38 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 6 † Swimming Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 5 4 4 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 16o 15o 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Weather Wizard ht079
 Cost: 31 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 † Flying Rank: Rookie
 Move: 7p 6p 5p 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 8 7 6 5p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Weather Wizard ht080
 Cost: 42 Rarity: 4 Team: Injustice League
 Range: 8 † Flying Rank: Experienced
 Move: 7p 6p 5p 4p 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 8b 7 6 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Weather Wizard ht081
 Cost: 50 Rarity: 5 Team: NONE
 Range: 10 † Flying Rank: Veteran
 Move: 7p 6p 6p 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 7b 7p 6p KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Clayface III ht082
 Cost: 36 Rarity: 3 Team: Batman Enemy
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 9d 8d 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 8w 8w KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2d 2d 1d 1d 1d KO KO KO KO KO KO KO

Clayface III ht083
 Cost: 43 Rarity: 4 Team: Batman Enemy
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 9d 9d 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 8w 8w KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14o 13o 12 11 10 9 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2d 2d 1d 1d 1d 1d KO KO KO KO KO KO KO

Clayface III ht084
 Cost: 50 Rarity: 5 Team: Batman Enemy
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 10d 9d 9d 8 8 8 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8w 8w 8w KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15o 14o 13o 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2d 2d 1d 1d 1d 1d KO KO KO KO KO KO KO

Hawk ht085
 Cost: 45 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 10g 10o 9o 8o 7o 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12g 11g 10g 9 8 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 11 15o 13o 12o 11o 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 2 2 2p 2p 1 KO KO KO KO KO

Hawk ht086
 Cost: 55 Rarity: 4 Team: Titans
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 10g 10o 9o 8o 7o 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12g 11g 10g 9 8 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 11 15o 14o 13o 12o 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 3 2 2p 2p 1 KO KO KO KO KO

Hawk ht087
 Cost: 69 Rarity: 5 Team: Titans
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6 10g 8g 8o 8o 7o 6o 6o KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12g 11g 10g 9 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 11 16o 15o 14o 13o 12o 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 3 2 2p 2p 2p 1p KO KO KO KO KO

Dove ht088
 Cost: 46 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 5 10o 9o 9o 8o 7o 6o KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9 8 8 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 10 16o 16r 15r 14r 13r 12r KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2p 1p 1p 1p 1p 1p KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Dove

Cost: 51 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 0 † Flying
 Move: 5 10 9 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 10 8 8 8 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 10 17o 16o 15o 15r 14r 14r KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2p 2p 1p 1p 1p 1p KO KO KO KO KO

Dove

Cost: 69 Rarity: 5 Team: Titans Rank: Veteran
 Range: 0 † Flying
 Move: 5 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 10 8 8 8 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 10 17r 16r 15r 14r 13r 12r KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2p 2p 1p 1p 1p 1p KO KO KO KO KO

Bane

Cost: 61 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 8 8 8 8 8 8 4 3 KO KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 9 9 9 5 4 KO KO KO KO
 Defense: 15o 15o 14o 14o 13o 12o 9 9 KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2p 2p 2 2 1 1 KO KO KO KO

Bane

Cost: 76 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 8 8 8 8 8 8 7 4 3 KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 9g 8 8 8 5 4 KO KO KO
 Defense: 16o 15o 15o 14o 14o 13o 13o 9 9 KO KO KO
 Damage: 3p 3p 2p 2p 2p 2 2 1 1 KO KO KO

Bane

Cost: 85 Rarity: 5 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 9 9 8 8 8 8 8 4 3 KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 9g 9g 9 8 5 4 KO KO KO
 Defense: 16o 15o 15o 14o 14o 13o 13o 9 9 KO KO KO
 Damage: 3p 3p 3p 2p 2p 2p 2p 1 1 KO KO KO

Doomsday

Cost: 137 Rarity: 3 Team: Superman Enemy Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 6g 6 6 6 5 5 5 5 5 KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 10g 10g 9g 9g 9 9 KO KO KO
 Defense: 14w 14w 14w 13o 13o 13o 12o 12o 12 KO KO KO
 Damage: 3p 2p 2p 2p 2 2 2 2 2 KO KO KO

Doomsday

Cost: 159 Rarity: 4 Team: Superman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 6g 6g 6 6 5 5 5 5 5 KO KO KO
 Attack: 10g 10g 10g 10g 10g 9g 9g 9g 9 KO KO KO
 Defense: 15w 14w 14w 14w 13o 13o 13o 12o 12o KO KO KO
 Damage: 3p 3p 2p 2p 2p 2p 2 2 2 KO KO KO

Doomsday

Cost: 174 Rarity: 5 Team: Superman Enemy Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 8g 6g 6g 6 6 5 5 5 5 KO KO KO
 Attack: 11g 10g 10g 10g 10g 9g 9g 9 KO KO KO
 Defense: 16w 15w 15w 14w 14w 14o 13o 13o 13o KO KO KO
 Damage: 3p 3p 3p 2p 2 2 2 2 2 KO KO KO

Joker

Cost: 49 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7p 6p 5p 4o KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14d 13d 12d 11d 10d KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO

Joker

Cost: 69 Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 8 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 9w 8 7p 6p 5p 5p 4o KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14d 13d 12d 11d 10d KO KO KO KO KO
 Damage: 1w 1w 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO

Joker

Cost: 91 Rarity: 5 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 6 †
 Move: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 9w 8w 7 6p 5p 5p 4o KO KO KO KO KO
 Defense: 16d 15d 15d 14d 13d 12d 11d KO KO KO KO KO
 Damage: 1k 1w 1w 1 1 1 2 KO KO KO KO KO

ht089

Plastic Man

Cost: 40 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 4 †
 Move: 8d 7d 6d 7d 5d 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8b 7b 7 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2w 1 1 1 1 0 KO KO KO KO KO

Plastic Man

Cost: 43 Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 4 †
 Move: 10d 8d 6d 8d 6d 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7b 6b 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2d 2w 1w 1 1 1 KO KO KO KO KO

Plastic Man

Cost: 58 Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
 Range: 4 †
 Move: 10 9 8d 9d 8d 7d 6d KO KO KO KO KO
 Attack: 11 10 9 9 8b 7b 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2d 2d 2w 1w 1 1 1 KO KO KO KO KO

Flash

Cost: 68 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 10w 10w 10w 10w 10w 8p 4p KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 17r 17r 16g 16g 15g 15g 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Flash

Cost: 82 Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 11w 10w 10w 10w 10w 8p 4p KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 17r 17r 16r 16g 15g 15g 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 1k 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Flash

Cost: 98 Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 11w 10w 10w 10w 10w 8p 4p KO KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9 9 8 8 7 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 17r 17r 16r 16g 15g 15g 14g 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 1k 1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Batman

Cost: 85 Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 10o 10o 9o 9o 8 8 7 7 KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 8b 8 7p 7p 6p KO KO KO KO
 Defense: 16p 15p 14p 14p 13p 12 11 10 KO KO KO KO
 Damage: 3k 2k 2p 2p 2p 2k 2k 2 KO KO KO KO

Batman

Cost: 92 Rarity: 4 Team: Batman Ally Rank: Experienced
 Range: 6 ††
 Move: 10o 10o 9o 9o 8o 8 8 7 KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 9 8 8 7p 7p 6p KO KO KO KO
 Defense: 16p 15p 14p 14p 13p 12p 11 10 KO KO KO KO
 Damage: 3k 3k 2p 2p 2p 2k 2k 2 KO KO KO KO

Batman

Cost: 116 Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
 Range: 8 ††
 Move: 10o 10o 10o 9o 9o 8o 8 7 7 KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 9b 9b 8b 8p 7p 6p KO KO KO KO
 Defense: 16p 15p 14p 14p 13p 13p 12p 11p 10p KO KO KO
 Damage: 3a 3a 3p 2p 2p 2k 2k 2k 2k KO KO KO

Superman

Cost: 155 Rarity: 3 Team: Superman Ally Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 10g 8g 8g 8g 8g 10 9 8 7p KO KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 8g 8 7 7 4 KO KO KO
 Defense: 15w 15w 17o 17o 16o 16o 13o 13o 12 KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2p 2p 2p 2 KO KO KO

Superman

Cost: 173 Rarity: 4 Team: Superman Ally Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 10g 10g 8g 8g 8g 10 9 8 7p 6p KO KO
 Attack: 10g 10g 9g 9g 8g 8 7 7 6 4 KO KO
 Defense: 16w 15w 15w 17o 17o 16o 16o 15o 15o 13 KO KO
 Damage: 3 3 3 2 2 2p 2p 2p 2 2 KO KO

ht100

ht101

ht102

ht103

ht104

ht105

ht106

ht107

ht108

ht109

ht110

HEROCLIX Hypertime Stats

Superman

Cost: 219 Rarity: 5 Team: Justice League **ht111**
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 12g10g10g 8g 8g 10 10 9 8p 7p 6p KO
 Attack: 11g11g10g 9g 9g 8g 8g 7g 6 5 4 KO
 Defense: 16w16w15w15w17o17o16o16o15o15o 14 KO
 Damage: 3a 3a 3a 3a 3a 3a 2a 2a 2a 2a 2a KO

Arcane

Cost: 74 Rarity: 3 Team: NONE **ht112**
 Range: 8 † Swimming Rank: Rookie
 Move: 6o 6o 6o 5 5 5 4 4 KO KO KO KO
 Attack: 9g 8g 8d 7d 7w 6 6 5 KO KO KO KO
 Defense: 14w14o13o13o12o12o 11 10 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 1w 1w KO KO KO KO

Arcane

Cost: 83 Rarity: 4 Team: NONE **ht113**
 Range: 8 † Swimming Rank: Experienced
 Move: 7o 7o 7o 6o 6 6 5 5 KO KO KO KO
 Attack: 9g 9g 8d 8d 7w 7w 6 6 KO KO KO KO
 Defense: 15w14w14o13o13o 12 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 1w 1w 1w KO KO KO KO

Arcane

Cost: 96 Rarity: 5 Team: NONE **ht114**
 Range: 8 † Swimming Rank: Veteran
 Move: 8o 8o 8o 7o 7o 7 6 6 6 KO KO KO
 Attack: 10g10g 9d 9d 8w 8w 7w 7 6 KO KO KO
 Defense: 15w14w14w13o13o 12 12 11 11 KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 1w 1w 1w KO KO KO

Swamp Thing

Cost: 73 Rarity: 3 Team: NONE **ht115**
 Range: 0 † Swimming Rank: Rookie
 Move: 6y 6y 6y 6y 6y 6 6d 6d 6d 6d 6d KO
 Attack: 10g10g 9 9 8 8 7 7 6 6 5 KO
 Defense: 14w14o14o13o13o13o 12 12 11 11 10 KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

Swamp Thing

Cost: 84 Rarity: 4 Team: NONE **ht116**
 Range: 0 † Swimming Rank: Experienced
 Move: 7y 7y 7y 7y 7y 7 7 7d 7d 7d 7d KO
 Attack: 11g10g10g 9g 9 8 8 7 7 6 6 KO
 Defense: 15w14w14o14o13o13o13o 12 12 11 11 KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

Swamp Thing

Cost: 93 Rarity: 5 Team: NONE **ht117**
 Range: 0 † Swimming Rank: Veteran
 Move: 8y 8y 8y 8y 8y 8 8 8 8d 8d 8d KO
 Attack: 11g11g10g10g 9g 9 8 8 7 7 6 KO
 Defense: 15w15w15w14o14o14o13o13o 13 12 12 KO
 Damage: 3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

Brainiac 13

Cost: 101 Rarity: 3 Team: Superman Enemy **ht118**
 Range: 6 † Flying Rank: Rookie
 Move: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 10d 9d 9d 8d 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 15w15o14o 14 13 13 12 KO KO KO KO KO
 Damage: 1r 1r 1r 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Brainiac 13

Cost: 122 Rarity: 4 Team: Superman Enemy **ht119**
 Range: 6 † Flying Rank: Experienced
 Move: 9b 9b 8 8 7 7 6 5 KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9d 9d 8d 8 7 7 KO KO KO KO
 Defense: 15w15o14o 14 13 13 12 KO KO KO KO
 Damage: 2r 1r 1r 1r 1 1 1 1 KO KO KO KO

Brainiac 13

Cost: 133 Rarity: 5 Team: Injustice League **ht120**
 Range: 8 † Flying Rank: Veteran
 Move: 10b10b 9b 9 8 8 7 7 6 KO KO KO
 Attack: 11 11 10 10d 9d 9d 8d 8 7 KO KO KO
 Defense: 16w15w15o14o 14 13 13 12 12 KO KO KO
 Damage: 2r 2r 1r 1r 1r 1r 1 1 1 KO KO KO

Parasite

Cost: 107 Rarity: 6 Team: Superman Enemy **ht121**
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 6 8o 8o 7o 6o 5o 4o KO KO KO KO
 Attack: 8w 10k 10k 9k 8k 7k 6k KO KO KO KO
 Defense: 12 15w14o 13 12 11 10 KO KO KO KO
 Damage: 2 3 3 2 2 2 2 KO KO KO KO

Desaad

Cost: 47 Rarity: 6 Team: NONE **ht122**
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 7 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 8o 7o 6o 6o 5o 5o KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2k 1k 1y 1y 1y KO KO KO KO KO

Darkseid

Cost: 151 Rarity: 6 Team: NONE **ht123**
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 8b 8b 7b 7b 6 6 5 5 5 KO KO KO
 Attack: 10d10d10g 9g 9g 8g 8g 7g 7 KO KO KO
 Defense: 16w15w14w14o14o13o13o 12 11 KO KO KO
 Damage: 3k 3k 2k 2k 2k 2r 2r 2r 2r KO KO KO

Commissioner Gordon

Cost: 44 Rarity: 6 Team: Police **ht124**
 Range: 6 † Rank: Unique
 Move: 6 5 5 3 2 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15d14d13d12d11d KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1a 1a 1a 1a 1a KO KO KO KO KO KO

The Key

Cost: 89 Rarity: 6 Team: NONE **ht125**
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 6b 6b 5b 5b 4b 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9b 8b 8b 7b 6b KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15r 14r 13r 12r 11r 10r KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Joker

Cost: 95 Rarity: 6 Team: Batman Enemy **ht126**
 Range: 6 † Rank: Unique
 Move: 8 6 4 8 4 6 8 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9o 9o 8o 11o 6o 8o 8o KO KO KO KO KO
 Defense: 16d16d15d14d13d12d14d KO KO KO KO KO
 Damage: 2k 2 2 2 2w 2w 2w KO KO KO KO KO

Catwoman

Cost: 85 Rarity: 6 Team: Batman Ally **ht127**
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 9o 9o 8o 8o 7o 7o 6o KO KO KO KO KO
 Attack: 9b 9b 8b 8b 7p 6b 6b KO KO KO KO KO
 Defense: 17r 16r 15r 14r 13r 12r 11r KO KO KO KO KO
 Damage: 2p 2p 2p 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Flash

Cost: 101 Rarity: 6 Team: NONE **ht128**
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 20w20w19w18w17w16w16w15w KO KO KO
 Attack: 10 9 8 8 7 6 KO KO KO KO
 Defense: 17 17 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO

Batman

Cost: 103 Rarity: 6 Team: NONE **ht129**
 Range: 6 †† Rank: Unique
 Move: 8o 8o 8g 8g 8g 10o 9o 8o 7o KO KO KO
 Attack: 10 10b 9 9 8 8 7 7 4 KO KO KO
 Defense: 17p 16p 16p 15p 15p 14 14 12 KO KO KO
 Damage: 3k 3 3 2 2 2k 2k 2k 2k KO KO KO

Superman

Cost: 125 Rarity: 6 Team: Superman Ally **ht130**
 Range: 0 † Flying Rank: Unique
 Move: 10g10g 9p 9p 8p 8p 7p 6p 5p KO KO KO
 Attack: 10g10g 9 8 7 6 5 5 4 KO KO KO
 Defense: 16w15w14o13o13o12o12o11o11o KO KO KO
 Damage: 3 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO

Carter Hall

Cost: 54 Rarity: 6 Team: Justice Society **ht131**
 Range: 0 † Flying Rank: Unique
 Move: 10g10g 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 12 11 10 KO KO KO KO
 Damage: 3a 3a 2p 2p 1p 1p 1 1 KO KO KO KO

Dr. Harleen Quinzel

Cost: 49 Rarity: 6 Team: Batman Enemy **ht132**
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8b 7p 6p 5p 4o KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2w 1w 1 1 2k KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Selina Kyle ht133

Cost: 75 Rarity: 7 Team: NONE
Range: 0 † Rank: Unique
Move: 10o 9o 9o 8o 8o 7o 7o KO KO KO KO KO
Attack: 9b 9b 8b 8 7 6 6p KO KO KO KO KO
Defense: 17r 16r 15r 14r 13r 12 11 KO KO KO KO KO
Damage: 2k 2k 2k 1 1 1 1k KO KO KO KO KO

Kirk Langstrom ht134

Cost: 41 Rarity: 7 Team: NONE
Range: 0 † Rank: Unique
Move: 10g10g 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO
Attack: 9w 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO
Defense: 15 14 13 12 11 11 10 KO KO KO KO KO
Damage: 2 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Eddie Nashton ht135

Cost: 58 Rarity: 7 Team: Batman Enemy
Range: 8 † Rank: Unique
Move: 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
Attack: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
Defense: 14 13 13d12d12d11d KO KO KO KO KO KO
Damage: 1w 1w 1w 1 1k 1k KO KO KO KO KO KO

Jervis Tetch ht136

Cost: 53 Rarity: 7 Team: Batman Enemy
Range: 4 † Rank: Unique
Move: 6b 5b 4b 4b 4b KO KO KO KO KO KO
Attack: 8b 7b 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Thomas Oscar Morrow ht137

Cost: 37 Rarity: 7 Team: NONE
Range: 10 † Rank: Unique
Move: 6 5 4 4 3p KO KO KO KO KO KO
Attack: 9o 8o 7o 5o 4 KO KO KO KO KO KO
Defense: 14r 13r 12r 11r 10r KO KO KO KO KO KO
Damage: 1r 1r 1 1y 1y KO KO KO KO KO KO

Arthur Curry ht138

Cost: 51 Rarity: 7 Team: Justice League
Range: 0 † Swimming Rank: Unique
Move: 7 7 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO
Attack: 11g10g 9g 9g 8g 7 6 6 KO KO KO KO
Defense: 15p14p14p13p13o12o11o10o KO KO KO KO
Damage: 3 3 2 2 2 1p 1p 1p KO KO KO KO

Ted Kord ht139

Cost: 51 Rarity: 7 Team: NONE
Range: 8 †† Rank: Unique
Move: 8p 8p 7p 6o 5o 4o KO KO KO KO KO
Attack: 10o 8o 7o 6b 5b 4b KO KO KO KO KO
Defense: 16o15o14o 13 12 11 KO KO KO KO KO
Damage: 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Michael Jon Carter ht140

Cost: 58 Rarity: 7 Team: NONE
Range: 10 †† Rank: Unique
Move: 10 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO
Attack: 9g 8g 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO
Defense: 16o15o14o13o12g11g10g10g KO KO KO KO
Damage: 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO

Superman ht141

Cost: 236 Rarity: 7 Team: Superman Ally
Range: 8 † Flying Rank: Unique
Move: 11w10w 9w 11 10 10 9 8 8p 7p 6p KO
Attack: 11g11g10g 9g 9g 8g 8g 7g 6 5 4 KO
Defense: 16w16w15w15w17o17o16o16o15o15o 14 KO
Damage: 3a 3a 3a 3a 3a 3a 2a 2a 2a 2a 2a KO

Batman Phtbm1

Cost: 120 Rarity: 6 Team: Batman Ally
Range: 8 †† Rank: LE-Promo
Move: 8o 8o 7o 7 6 6 5 4 KO KO KO KO
Attack: 13b12b 11 10 9 8 7 7 KO KO KO KO
Defense: 16p15p14p13p12p11p 10 10
Damage: 2a 2a 2a 2a 2a 1k 1k

Michael Sachau <michael@sachau.net>
<http://www.sachau.net/heroclix/>
\$Revision: 1.5 \$
\$Date: 2003/07/08 12:47:08 \$

g=green, r=red, b=blue, o=orange, y=yellow, k=black, a=gray,
p=purple, w=brown, d=darkblue