

HEROCLIX Hypertime Stats

Gotham Policeman **ht001**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Gotham Policeman **ht002**
 Cost: 13 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Gotham Policeman **ht003**
 Cost: 15 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht004**
 Cost: 16 Rarity: 1 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht005**
 Cost: 18 Rarity: 2 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Metropolis SCU **ht006**
 Cost: 21 Rarity: 3 Team: Police
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht007**
 Cost: 11 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 11 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht008**
 Cost: 14 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Experienced
 Move: 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Agent **ht009**
 Cost: 16 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht010**
 Cost: 13 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht011**
 Cost: 17 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Checkmate Medic **ht012**
 Cost: 19 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht013**
 Cost: 18 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht014**
 Cost: 23 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Agent **ht015**
 Cost: 25 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 6 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht016**
 Cost: 20 Rarity: 1 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht017**
 Cost: 26 Rarity: 2 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Intergang Medic **ht018**
 Cost: 29 Rarity: 3 Team: Superman Enemy
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 6 6 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht019**
 Cost: 7 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Rookie
 Move: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht020**
 Cost: 9 Rarity: 2 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Experienced
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Lackey **ht021**
 Cost: 11 Rarity: 3 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Veteran
 Move: 7 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Criminal **ht022**
 Cost: 10 Rarity: 1 Team: NONE
 Range: 6 † Rank: Rookie
 Move: 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Criminal

Cost: 12
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Criminal

Cost: 14
 Range: 6 †
 Move: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 18
 Range: 6 †
 Move: 8 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 13 12 11 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 23
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Huntress

Cost: 35
 Range: 8 †
 Move: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 17
 Range: 6 †
 Move: 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 20
 Range: 6 †
 Move: 8 8 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Robin

Cost: 22
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 14 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 32
 Range: 0 †
 Move: 10 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 43
 Range: 0 †
 Move: 10 10 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

Hawkman

Cost: 48
 Range: 0 †
 Move: 10 10 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 5 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 0 KO KO KO KO KO KO KO

ht023

Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced

Harley Quinn

Cost: 27
 Range: 4 †
 Move: 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht034

Team: Batman Enemy Rank: Rookie

ht024

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Veteran

Harley Quinn

Cost: 36
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht035

Team: Batman Enemy Rank: Experienced

ht025

Rarity: 1 Team: Batman Ally Rank: Rookie

Harley Quinn

Cost: 42
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht036

Team: Batman Enemy Rank: Veteran

ht026

Rarity: 2 Team: NONE Rank: Experienced

Catwoman

Cost: 48
 Range: 0 †
 Move: 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht037

Team: Batman Enemy Rank: Rookie

ht027

Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Veteran

Catwoman

Cost: 59
 Range: 0 †
 Move: 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 12 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht038

Team: Batman Enemy Rank: Experienced

ht028

Rarity: 1 Team: Batman Ally Rank: Rookie

Catwoman

Cost: 68
 Range: 0 †
 Move: 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 17 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht039

Team: Batman Enemy Rank: Veteran

ht029

Rarity: 2 Team: Batman Ally Rank: Experienced

Man-Bat

Cost: 23
 Range: 0 †
 Move: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht040

Team: Batman Enemy Rank: Rookie

ht030

Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Veteran

Man-Bat

Cost: 27
 Range: 0 †
 Move: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht041

Team: Batman Enemy Rank: Experienced

ht031

Rarity: 2 Team: Justice League Rank: Rookie

Man-Bat

Cost: 31
 Range: 0 †
 Move: 10 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht042

Team: NONE Rank: Veteran

ht032

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Experienced

Riddler

Cost: 34
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht043

Team: Batman Enemy Rank: Rookie

ht033

Rarity: 4 Team: Justice Society Rank: Veteran

Riddler

Cost: 39
 Range: 6 †
 Move: 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO KO

ht044

Team: Batman Enemy Rank: Experienced

HEROCLIX Hypertime Stats

Riddler

Cost: 47 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 8 †
 Move: 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht045

Blue Beetle

Cost: 35 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 8 ††
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht056

Mad Hatter

Cost: 26 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 6 5 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht046

Blue Beetle

Cost: 43 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 8 ††
 Move: 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht057

Mad Hatter

Cost: 33 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht047

Booster Gold

Cost: 28 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 6 5 5 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht058

Mad Hatter

Cost: 41 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 6 5 4 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht048

Booster Gold

Cost: 38 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht059

T.O. Morrow

Cost: 21 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 6 5 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht049

Booster Gold

Cost: 47 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 10 † Flying
 Move: 10 9 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht060

T.O. Morrow

Cost: 26 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 8 †
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht050

Nightwing

Cost: 42 Rarity: 3 Team: Titans Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht061

T.O. Morrow

Cost: 28 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 8 †
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht051

Nightwing

Cost: 53 Rarity: 4 Team: NONE Rank: Experienced
 Range: 8 †
 Move: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht062

Aquaman

Cost: 27 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 0 † Swimming
 Move: 6 6 6 5 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht052

Nightwing

Cost: 72 Rarity: 5 Team: Batman Ally Rank: Veteran
 Range: 8 ††
 Move: 9 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 16 16 15 15 15 14 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht063

Aquaman

Cost: 36 Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 0 † Swimming
 Move: 6 6 6 5 5 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht053

Changeling

Cost: 31 Rarity: 3 Team: Titans Rank: Rookie
 Range: 0 † Swimming
 Move: 6 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9 8 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 15 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht064

Aquaman

Cost: 41 Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Veteran
 Range: 0 † Swimming
 Move: 7 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 11 10 9 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht054

Changeling

Cost: 43 Rarity: 4 Team: Titans Rank: Experienced
 Range: 0 † Swimming
 Move: 6 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9 8 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 15 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht065

Blue Beetle

Cost: 26 Rarity: 2 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 8 †
 Move: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht055

Changeling

Cost: 53 Rarity: 5 Team: Titans Rank: Veteran
 Range: 0 † Swimming
 Move: 6 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9 8 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 12 16 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 3 2 2 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht066

HEROCLIX Hypertime Stats

Steel

Cost: 66 Rarity: 3 Team: Superman Ally Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 10 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 7 6 5 KO KO KO KO
 Defense: 15 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

Steel

Cost: 70 Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 11 10 9 9 8 8 7 6 6 KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 6 6 5 KO KO KO
 Defense: 15 15 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO

Steel

Cost: 74 Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 8 † Flying
 Move: 12 11 10 9 9 8 7 6 6 KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 6 6 5 KO KO KO
 Defense: 16 16 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO

Gorilla Grodd

Cost: 54 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 †
 Move: 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 7 6 KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

Gorilla Grodd

Cost: 76 Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
 Range: 6 †
 Move: 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9 9 8 8 7 6 KO KO KO KO
 Defense: 15 15 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO

Gorilla Grodd

Cost: 86 Rarity: 5 Team: Injustice League Rank: Veteran
 Range: 8 †
 Move: 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Attack: 10 10 9 9 8 8 7 6 KO KO KO KO
 Defense: 15 15 15 14 14 13 12 11 KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO

Solomon Grundy

Cost: 48 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 6 6 6 6 5 5 5 4 3 2 KO KO
 Attack: 10 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO
 Defense: 14 14 13 13 12 12 11 11 10 KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO

Solomon Grundy

Cost: 69 Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 6 6 6 6 5 5 5 4 3 2 KO KO
 Attack: 11 10 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 12 11 11 10 KO KO
 Damage: 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO

Solomon Grundy

Cost: 75 Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 7 6 6 6 6 5 5 4 3 2 KO KO
 Attack: 11 10 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO
 Defense: 15 15 14 14 13 13 12 12 11 10 KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO

Black Manta

Cost: 24 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 6 † Swimming
 Move: 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Black Manta

Cost: 34 Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
 Range: 6 † Swimming
 Move: 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Black Manta

Cost: 38 Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 6 † Swimming
 Move: 6 6 5 5 4 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Weather Wizard

Cost: 31 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 8 † Flying
 Move: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Weather Wizard

Cost: 42 Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
 Range: 8 † Flying
 Move: 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Weather Wizard

Cost: 50 Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Range: 10 † Flying
 Move: 7 6 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Clayface III

Cost: 36 Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 9 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Clayface III

Cost: 43 Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 9 9 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 9 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Clayface III

Cost: 50 Rarity: 5 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 10 9 9 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 9 9 8 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Hawk

Cost: 45 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 6 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12 11 10 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 11 15 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 2 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Hawk

Cost: 55 Rarity: 4 Team: Titans Rank: Experienced
 Range: 0 †
 Move: 6 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12 11 10 9 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 11 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 3 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Hawk

Cost: 69 Rarity: 5 Team: Titans Rank: Veteran
 Range: 0 †
 Move: 6 10 8 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 12 11 10 9 8 7 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 11 16 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 3 3 2 2 2 2 1 KO KO KO KO KO KO

Dove

Cost: 46 Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Range: 0 †
 Move: 5 10 9 9 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 6 10 9 8 8 8 7 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 10 16 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 0 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

HEROCLIX Hypertime Stats

Dove

Cost: 51
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: NONE Rank: Experienced
Flying
5 10 9 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
6 10 10 8 8 8 7 KO KO KO KO KO
10 17 16 15 15 14 14 KO KO KO KO KO
0 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht089

Plastic Man

Cost: 40
Range: 4 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
8 7 6 7 5 4 KO KO KO KO KO
9 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO
16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
2 1 1 1 1 0 KO KO KO KO KO

ht100

Dove

Cost: 69
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Titans Rank: Veteran
Flying
5 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
6 10 10 8 8 8 7 KO KO KO KO KO
10 17 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO
0 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht090

Plastic Man

Cost: 43
Range: 4 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Experienced
10 8 6 8 6 4 KO KO KO KO KO
10 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO
16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht101

Bane

Cost: 61
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
8 8 8 8 8 8 4 3 KO KO KO KO
10 10 10 9 9 9 5 4 KO KO KO KO
15 15 14 14 13 12 9 9 KO KO KO KO
2 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

ht091

Plastic Man

Cost: 58
Range: 4 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
10 9 8 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
11 10 9 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
16 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht102

Bane

Cost: 76
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Batman Enemy Rank: Experienced
8 8 8 8 8 8 7 4 3 KO KO KO KO
10 10 10 9 8 8 8 5 4 KO KO KO KO
16 15 15 14 14 13 13 9 9 KO KO KO KO
3 3 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

ht092

Flash

Cost: 68
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Justice League Rank: Rookie
10 10 10 10 10 8 4 KO KO KO KO KO
9 8 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO
17 17 16 16 15 15 10 KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht103

Bane

Cost: 85
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
9 9 8 8 8 8 8 4 3 KO KO KO KO
10 10 10 9 9 9 8 5 4 KO KO KO KO
16 15 15 14 14 13 13 9 9 KO KO KO KO
3 3 3 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

ht093

Flash

Cost: 82
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Justice League Rank: Experienced
11 10 10 10 10 8 4 KO KO KO KO KO
10 9 9 8 8 7 4 KO KO KO KO KO
17 17 16 16 15 15 12 KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht104

Doomsday

Cost: 137
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Superman Enemy Rank: Rookie
6 6 6 6 5 5 5 5 5 KO KO KO KO
10 10 10 10 10 9 9 9 9 KO KO KO KO
14 14 14 13 13 13 12 12 12 KO KO KO KO
3 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht094

Flash

Cost: 98
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
11 10 10 10 10 10 8 4 KO KO KO KO KO
10 10 9 9 8 8 7 4 KO KO KO KO KO
17 17 16 16 15 15 14 12 KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht105

Doomsday

Cost: 159
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Superman Enemy Rank: Experienced
6 6 6 6 5 5 5 5 5 KO KO KO KO
10 10 10 10 10 9 9 9 9 KO KO KO KO
15 14 14 14 13 13 13 12 12 KO KO KO KO
3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht095

Batman

Cost: 85
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Batman Ally Rank: Rookie
10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO
9 9 8 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO
16 15 14 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO

ht106

Doomsday

Cost: 174
Range: 0 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Superman Enemy Rank: Veteran
8 6 6 6 6 5 5 5 5 KO KO KO KO
11 10 10 10 10 10 9 9 9 KO KO KO KO
16 15 15 14 14 14 13 13 13 KO KO KO KO
3 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht096

Batman

Cost: 92
Range: 6 ††
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Batman Ally Rank: Experienced
10 10 9 9 8 8 8 7 KO KO KO KO KO
9 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO
16 15 14 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO

ht107

Joker

Cost: 49
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Batman Enemy Rank: Rookie
7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO

ht097

Batman

Cost: 116
Range: 8 ††
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
10 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO
9 9 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO
16 15 14 14 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
3 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO

ht108

Joker

Cost: 69
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Injustice League Rank: Experienced
8 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
9 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
15 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO

ht098

Superman

Cost: 155
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 3 Team: Superman Ally Rank: Rookie
Flying
10 8 8 8 8 10 9 8 7 KO KO KO KO
10 10 9 9 8 8 8 7 7 4 KO KO KO KO
15 15 17 17 16 16 13 13 12 KO KO KO KO
2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht109

Joker

Cost: 91
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 5 Team: Batman Enemy Rank: Veteran
8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO KO
9 8 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
16 15 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
1 1 1 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO

ht099

Superman

Cost: 173
Range: 6 †
Move:
Attack:
Defense:
Damage:

Rarity: 4 Team: Superman Ally Rank: Experienced
Flying
10 10 8 8 8 10 9 8 7 6 KO KO KO KO
10 10 9 9 8 8 8 7 7 6 4 KO KO KO KO
16 15 15 17 17 16 16 15 15 13 KO KO KO KO
3 3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht110

HEROCLIX Hypertime Stats

Superman

Cost: 219
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 12 10 10 8 8 10 10 9 8 7 6 KO
 Defense: 11 11 10 9 9 8 8 7 6 5 4 KO
 Damage: 16 16 15 15 17 17 16 16 15 15 14 KO
 3 3 3 3 3 3 2 2 2 2 2 KO

ht111

Rarity: 5 Team: Justice League Rank: Veteran
 Flying

Arcane

Cost: 74
 Range: 8 †
 Move: Swimming
 Attack: 6 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO
 Defense: 9 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO
 Damage: 14 14 13 13 12 12 11 10 KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

ht112

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Swimming

Arcane

Cost: 83
 Range: 8 †
 Move: Swimming
 Attack: 7 7 7 6 6 5 5 KO KO KO KO
 Defense: 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Damage: 15 14 14 13 13 12 12 11 KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 1 1 KO KO KO KO

ht113

Rarity: 4 Team: NONE Rank: Experienced
 Swimming

Arcane

Cost: 96
 Range: 8 †
 Move: Swimming
 Attack: 8 8 8 7 7 7 6 6 6 KO KO KO
 Defense: 10 10 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO
 Damage: 15 14 14 13 13 12 12 11 11 KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO

ht114

Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Swimming

Swamp Thing

Cost: 73
 Range: 0 †
 Move: Swimming
 Attack: 6 6 6 6 6 6 6 6 6 KO
 Defense: 10 10 9 9 8 8 7 7 6 6 5 KO
 Damage: 14 14 14 13 13 13 12 12 11 11 10 KO
 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

ht115

Rarity: 3 Team: NONE Rank: Rookie
 Swimming

Swamp Thing

Cost: 84
 Range: 0 †
 Move: Swimming
 Attack: 7 7 7 7 7 7 7 7 7 KO
 Defense: 11 10 10 9 9 8 8 7 7 6 6 KO
 Damage: 15 14 14 14 13 13 13 12 12 11 11 KO
 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

ht116

Rarity: 4 Team: NONE Rank: Experienced
 Swimming

Swamp Thing

Cost: 93
 Range: 0 †
 Move: Swimming
 Attack: 8 8 8 8 8 8 8 8 8 KO
 Defense: 11 11 10 10 9 9 8 8 7 7 6 KO
 Damage: 15 15 15 14 14 14 13 13 13 13 12 KO
 3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 KO

ht117

Rarity: 5 Team: NONE Rank: Veteran
 Swimming

Brainiac 13

Cost: 101
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Damage: 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO
 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht118

Rarity: 3 Team: Superman Enemy Rank: Rookie
 Flying

Brainiac 13

Cost: 122
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: 9 9 8 8 7 7 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Damage: 15 15 14 14 13 13 12 KO KO KO KO KO
 2 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

ht119

Rarity: 4 Team: Superman Enemy Rank: Experienced
 Flying

Brainiac 13

Cost: 133
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 10 10 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO
 Defense: 11 11 10 10 9 9 8 8 7 KO KO KO KO
 Damage: 16 15 15 14 14 13 13 12 12 KO KO KO KO
 2 2 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO

ht120

Rarity: 5 Team: Injustice League Rank: Veteran
 Flying

Parasite

Cost: 107
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: 6 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 8 10 10 9 8 7 6 KO KO KO KO KO
 Damage: 12 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
 2 3 3 2 2 2 2 KO KO KO KO KO

ht121

Rarity: 6 Team: Superman Enemy Rank: Unique
 Flying

Desaad

Cost: 47
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 7 7 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 8 7 6 6 5 5 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 14 14 13 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht122

Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Flying

Darkseid

Cost: 151
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 8 8 7 7 6 6 5 5 5 KO KO KO
 Defense: 10 10 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO
 Damage: 16 15 14 14 14 13 13 12 11 KO KO KO
 3 3 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht123

Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Flying

Commissioner Gordon

Cost: 44
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: 6 5 5 3 2 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 9 8 7 6 5 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO KO

ht124

Rarity: 6 Team: Police Rank: Unique
 Flying

The Key

Cost: 89
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 10 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 15 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht125

Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Flying

Joker

Cost: 95
 Range: 6 †
 Move: Flying
 Attack: 8 6 4 8 4 6 8 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 9 9 8 11 6 8 8 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 16 16 15 14 13 12 14 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

ht126

Rarity: 6 Team: Batman Enemy Rank: Unique
 Flying

Catwoman

Cost: 85
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: 9 9 8 8 7 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 9 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 17 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht127

Rarity: 6 Team: Batman Ally Rank: Unique
 Flying

Flash

Cost: 101
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: 20 20 19 18 17 16 16 15 KO KO KO KO
 Defense: 10 9 8 8 7 6 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 17 17 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO
 1 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht128

Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Flying

Batman

Cost: 103
 Range: 6 ††
 Move: Flying
 Attack: 8 8 8 8 8 10 9 8 7 KO KO KO
 Defense: 10 10 9 9 8 8 7 7 4 KO KO KO
 Damage: 17 16 16 15 15 15 14 14 12 KO KO KO
 3 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht129

Rarity: 6 Team: NONE Rank: Unique
 Flying

Superman

Cost: 125
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: 10 10 9 9 8 8 7 6 5 KO KO KO
 Defense: 10 10 9 8 7 6 5 5 4 KO KO KO
 Damage: 16 15 14 13 13 12 12 11 11 KO KO KO
 3 3 3 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO

ht130

Rarity: 6 Team: Superman Ally Rank: Unique
 Flying

Carter Hall

Cost: 54
 Range: 0 †
 Move: Flying
 Attack: 10 10 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO
 Defense: 9 9 8 8 7 7 6 6 KO KO KO KO
 Damage: 15 15 14 14 13 12 11 10 KO KO KO KO
 3 3 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

ht131

Rarity: 6 Team: Justice Society Rank: Unique
 Flying

Dr. Harleen Quinzel

Cost: 49
 Range: 8 †
 Move: Flying
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Defense: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO KO
 Damage: 16 15 14 13 12 KO KO KO KO KO KO KO
 2 1 1 1 2 KO KO KO KO KO KO KO

ht132

Rarity: 6 Team: Batman Enemy Rank: Unique
 Flying

HEROCLIX Hypertime Stats

Selina Kyle

ht133

Cost: 75 Rarity: 7 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 10 9 9 8 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 9 8 8 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 17 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Kirk Langstrom

ht134

Cost: 41 Rarity: 7 Team: NONE
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 10 10 8 7 6 5 5 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 13 12 11 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Eddie Nashton

ht135

Cost: 58 Rarity: 7 Team: Batman Enemy
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 6 6 6 5 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 8 7 6 5 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 13 12 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Jervis Tetch

ht136

Cost: 53 Rarity: 7 Team: Batman Enemy
 Range: 4 † Rank: Unique
 Move: 6 5 4 4 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Thomas Oscar Morrow

ht137

Cost: 37 Rarity: 7 Team: NONE
 Range: 10 † Rank: Unique
 Move: 6 5 4 4 3 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 7 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 14 13 12 11 10 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 1 1 1 1 1 KO KO KO KO KO KO

Arthur Curry

ht138

Cost: 51 Rarity: 7 Team: Justice League
 Range: 0 † Rank: Unique
 Move: 7 7 6 6 5 5 4 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 11 10 9 9 8 7 6 6 KO KO KO KO KO
 Defense: 15 14 14 13 13 12 11 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 3 3 2 2 2 1 1 1 KO KO KO KO KO

Ted Kord

ht139

Cost: 51 Rarity: 7 Team: NONE
 Range: 8 †† Rank: Unique
 Move: 8 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Attack: 10 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 KO KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 2 2 KO KO KO KO KO KO

Michael Jon Carter

ht140

Cost: 58 Rarity: 7 Team: NONE
 Range: 10 †† Rank: Unique
 Move: 10 10 9 8 7 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 9 8 8 7 7 6 6 5 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 10 10 KO KO KO KO KO
 Damage: 2 2 2 2 1 1 1 1 KO KO KO KO KO

Superman

ht141

Cost: 236 Rarity: 7 Team: Superman Ally
 Range: 8 † Rank: Unique
 Move: 11 10 9 11 10 9 8 8 7 6 KO
 Attack: 11 11 10 9 9 8 8 7 6 5 4 KO
 Defense: 16 16 15 15 17 17 16 16 15 15 14 KO
 Damage: 3 3 3 3 3 3 2 2 2 2 2 KO

Batman

Phtbm1

Cost: 120 Rarity: 6 Team: Batman Ally
 Range: 8 †† Rank: LE-Promo
 Move: 8 8 7 7 6 6 5 4 KO KO KO KO KO
 Attack: 13 12 11 10 9 8 7 7 KO KO KO KO KO
 Defense: 16 15 14 13 12 11 10 10
 Damage: 2 2 2 2 2 1 1